

POZVÁNKA

GeoGebra jako nástroj rozvoje matematické gramotnosti, 2. část

OBČERSTVENÍ ZAJIŠTĚNO



KDY

19. 12. 2024, 13.00 - 19.00 hod

KDE

ZŠ NEBUŠICE

LEKTORKA



Od roku 2012 se Veronika Havelková aktivně věnuje vedení seminářů pro učitele a proškolila již stovky z nich. Ve svých seminářích klade důraz na to, aby si učitelé odnesli konkrétní inspirace pro praxi a aby je tak mohli ve výuce následně hned využít. Vede semináře zaměřené na matematiku, využití ICT ve výuce a karetní a deskové hry určené učitelům 1. stupně, 2. stupně i středních škol a vychovatelům. Je učitelkou matematiky na 2. stupni ZŠ.

PROGRAM

PŘIHLAŠUJTE SE [ZDE](#)

Seminář je zaměřen na využití programu GeoGebra pro rozvoj matematické gramotnosti. Program GeoGebra je volně stažitelný program používaný úspěšně ve výuce matematiky a dalších (zejména přírodovědných) předmětů po celém světě. Seminář se bude věnovat základnímu seznámení s programem, tak, aby každý účastník zvládl později vytvářet své vlastní materiály pro výuku. Budete seznámeni nejen s tím, jak takový materiál vytvořit, ale jakými principy se při tvorbě řídit a jak použít program co nejlépe za účelem rozvoje matematické gramotnosti. Obsah semináře umožňuje pedagogům rozšířit si zásobník námětů pro výuku nejen matematiky ale i dalších předmětů. Náplň semináře bude přizpůsobena účastníkům a jejich aktuálním dovednostem.

Teoretická část kurzu:

Seznámení s problematikou nasazení programu GeoGebra do hodin matematiky (principy použití, pozitiva, negativa a rizika nasazení programu), instalace programu GeoGebra – odlišení jednotlivých instalačních balíčků, seznámení s webovou podporou programu a úložištěm již hotových materiálů, které je možno rovnou využít ve výuce (bez vlastní tvorby).

Praktická část kurzu:

Pracovní prostředí programu GeoGebra (panel nástrojů, algebraické okno, tabulka, nákresny, vstupní panel), změny vlastnosti objektů včetně pokročilého nastavení, GeoGebra jako nástroj pro tvorbu vlastního didaktického materiálů (např. ukládání vytvořených souborů, export do různých typů souborů včetně exportu do interaktivní webové stránky), aplikace programu do výuky, využití programu jako nástroje rozvoje matematické gramotnosti, základní ovládání prostředí 3D, diskuse nad konkrétními problémy.



Spolufinancováno
Evropskou unií